The BLACK ONYX

ブラックオニキス
（日本語版マニュアル）

【目　次】

1. はじめに……3
2. ようこそブラックオニキスの世界へ……3～4
3. 特　長……4
4. コマンド……4～8
   a. 移　動……4
   b. 購入、銀行、治療……4～5
   c. 遭　遇……5～6
   d. バトル……6
   e. 中　断……6～7
   f. 表示時間変更……8
5. 使用単語一覧表（ウツロの町で使われている単語）……10
6. 最後に……12
   画面説明……13
   ウツロの地図……14

Copyright　© 1984　B.P.S.

1984・10・16Ⓣ

1. はじめに

●この度は、ブラックオニキスを御買い上げ下さいまして、まことに有難うございます。このゲームは、3名のプログラマーと2名のデザイナーが1年(1500時間以上)もの製作期間をかけた当社が自信をもって御勧めできるものです。ゲームはロールプレイングゲームで、高速かつ円滑なプレイを御楽しみいただけるようにBasicとマシン語によって書かれています。

●デザイナー達は、10年前アメリカでの学生時代に、ファンタジーロールプレイングゲームをはじめました。当時はアメリカにも秀れたパソコンはなかったので、それをコンピューターゲームにすることはできず、彼らは、長い間自分達のアイデアを暖めてきました。しかし、パソコンが飛躍的に進歩し、やっと満足のおけるゲームを皆様に御覧いただけることができました。さあ、作者達の夢に富んだ世界を存分に御楽しみ下さい。

●ディスケット版は、ディスケットにプロテクトシールをはらないで下さい。データをセーブできません。

2. ようこそ、ブラックオニキスの世界へ

謎の宝石、ブラックオニキス。秘密のベールに包まれた、この宝石については、ほとんど知られていない。ただ、ひとたび手にすれば、誰もが永遠の若さと莫大な富を得ると伝えられている。それは、ウツロという町へ行かなくては絶対に手に入れることができないというのだが。

この話を耳にしたあなたは、ウツロの町へ行かんと何年も旅を続け、そして、今、その町を目前にしている。呪われた町ウツロは、いつも暗闇に閉ざされている。この町に古くから伝わる伝説によればブラックオニキスは町はずれのブラッ

クタワー(暗黒の塔)のどこかにかくされているが、そこへ行くには、様々な試練を乗り越えなくてはならないという。それに、町の中央にある廃虚の中に塔に通ずる秘密の地下道があるらしいのだが……。

多くの勇士達がそれを聞いて、廃虚に入っていったが、今だに誰１人として戻ったものはない。有難いことに、１人の勇士が、廃虚に入る前に町の地図を書き残してくれていた。地図を手に入れたあなたは、果たして無事にブラックオニキスにたどり着けるか、それとも……

3. 特　長

① マシン語で綴る高速かつ円滑な3次元迷路を楽しめます。
② 30種類ものモンスター達が、次々に登場します。
③ ヘアースタイル、服装を自由に選択可能です。
④ ゲームをいつでも好きなときにできるようにセーブ機能を備えています。

4. コマンド(ゲーム中は、HELP keyでコマンドが調べられます。)

a. 移　動

テンキーで行いないます。キーは次のとおりです。

前進 8
左を向く 4 ＋ 6 右を向く　5…Enter(ドアをあけ中に入る)
後を向く 2

また上下の移動はカーソル移動キーで行います。

↑…Up　　↓…Down

b. 購入、銀行、治療

① 何かものを買うときは、店内の画面指示に従って下さい。
↵を押すと次々に品物を展示してくれます。
L(Leave)で店を出ます。金をたくさん持っている勇士は、持っていない勇士に買ってあげることができます。うまく利用して下さい。

② 銀行に入ると、所持金を入金、出金することができます。所持金が15,000 goldを越えると重過ぎて運べなくなるので、入金して下さい。やはり画面指示に従って下さい。

D (Deposit) …… 銀行に入金する。
W (Withdraw)…… 銀行から出金する。
L (Leave) …… 銀行から出る。

です。利子はつきません。念のため…。尚、所持金は、H (How much gold) で移動中に調べることができます。

③ 医者では、治療や検査を受けられます。薬も１人につき５つまで持てますが、容器がなくては運べません。
この薬は、移動中にD(Drink)によって、服用可能で、生命力が少しずつ元に戻ります。

c. 遭　遇

モンスターや他の勇士に出会うと、

〝ナニカ　チカヅイテキタ！〟

と表示されます。このときあなたは、次の３つの行動をとることができます。

① T(Talk)……出会ったものに話しかけます。相手が善人の場合は、続いて、

〝ナニヲ　ハナシカケマスカ？〟

と聞いてくるので、

J (Join us)……「仲間に入って下さい。」合計は５人までです。

[G] (Good bye)…「さようなら。」そのまま別れる。
[Y] (Your money or your life)…「金を出せ。」
のどれかを入力して下さい。ただし成功するとは限りません。
よい勇士をさがすときは、酒場や宿屋など人のよく集まるところに行くとよいようです。

② [A] (Attack)……先制攻撃をしかける。
③ [R] (Run)……逃げるが勝。一目散に逃げ出します。失敗すると攻撃をうけます。まわりがかべに囲まれているほど失敗する可能性は、高くなります。

b. バトル (Battle)

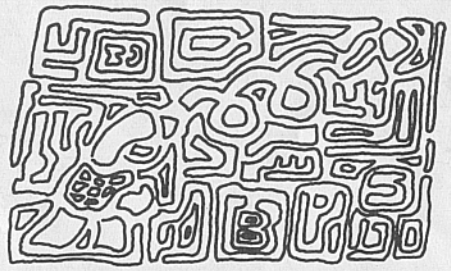
戦いがはじまる場合は、いろいろありますが、勝敗は、勇士の武装度、経験、相手の強さ、などが関してきます。多くの場合勝つと金が得られます。攻撃順序は、早く動けるレベルの高い勇士の方が先になります。

e. 中 断(データ セーブ)

① ゲームを途中でセーブするときには、[Q] (Quit) を入力します。また門から町の外に出ようとしたり、ArenaやTempleに入ろうとすると、自動的にセーブするかどうかを聞いてきます。(この理由は、単語一覧表のGATE、ARENA、TEMPLEを参照。)
② 〝ココデ セーブ シマスカ?〟と聞いてくるので、[Y]を入力して下さい。[N]を入力するとセーブせずにゲームは続きます。
③ ディスク版の方は〝○○(勇士の名)ヲ セーブ シマスカ?〟と1人1人聞いてくるので、セーブしたい勇士だけ[Y]をあとは[N]を入力します。
④ [↵] を押してセーブ開始です。セーブが終ると、
〝ゲーム ヲ ツヅケマスカ?〟
と出ますから、続ける方は[Y]、やめる方は[N]を入力して下さい。

(注意)

① セーブは、勇士の武装度、レベル、経験度、姿の他にセーブした場所もおぼえています。
次回に呼びもどすときは注意を要します。
最初の勇士は優先的にセーブされた場所に戻されます。が、2人目～5人目は、1人目と同じ場所でセーブされていなければ
〝○○○(名前)ハ ココニ イナイ.〟
となり、ロードできません。必ずセーブした場所をおぼえておいて下さい。
セーブした場所がちがう場合は、その場所に行って、[A] (Add warrior) を入力するとロードすることができます。(5人以内。)例えば、GATE に戻れば、ゲームの途中でセーブしたキャラクター以外はもう一度ロードできます。
② カセット版の方は、Rollem-B面 のかわりに生テープを使用することもできます。いろいろなキャラクターを作ってみて下さい。ただし、生テープはリーダー部分を必ず送ってからセーブして下さい。



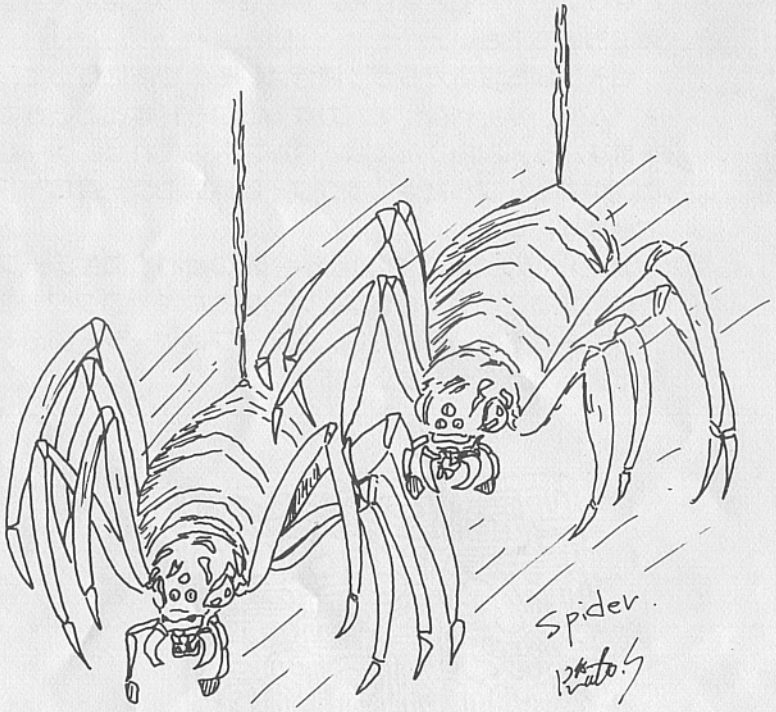
f．表示時間変更

最初は、メッセージの表示が早過ぎて読みとれないが、ゲームになれてくると逆に遅く感じるという経験をされた方も多いと思います。

その時は、

T（Time delay）

を入力して、表示時間を変更し、自分に合ったものにして下さい。初期設定値は500で、0から1000までの整数に変更できます。（SHARPX１は０から９）



5. 使用単語一覧表(ウツロの町で使われている単語)

ウツロの町には普段使われていない言葉がありますので、次にその一部を説明します。

① TOM'S GROG(トムズ グロッグ) 酒場を備えている宿屋。人がよく集る。
② INN(イン) 普通の宿屋。
③ BANK (バンク) 銀行。
④ G.P.(=Gold Pieces) 金貨。
⑤ PUB (パブ) 酒場。
⑥ GRUB (グラフ) めし屋。
⑦ JAIL (ジェイル) 牢獄。
⑧ RUINS (ルーインズ) 廃虚。昔、魔法使いが、怪物と闘ったときに破壊されたらしい。
⑨ PHYSICKER(フィジカー) 医者。
⑩ SURGERY (サージェリー) 救急治療。
⑪ EXAMINATIONS (イグザミネーションズ) 身体検査。
⑫ LVL (=Level) (レベル) 勇士のレベル。
⑬ LIFE (ライフ) 勇士の生命力。
⑭ STR (=Strength)(ストレングス) 勇士の力。
⑮ DEX (=Dexterity)(デキシリティー) 勇士の器用さ。機敏さ。
⑯ DRUGS (ドラッグス) 薬局。
⑰ PATIENTS (ペイシャンツ) 病室。
⑱ CEMETERY (セメタリー) 墓場。
⑲ WELL (ウェル) 井戸。
⑳ TEMPLE (テンプル) 寺。
㉑ ARENA (アリーナ)
㉒ GATE (ゲート)

} 次回販売されるGAMEへの入口となります。今は入れません。

㉓ SHAFT (シャフト) 穴ぐら。
㉔ STAIRS (ステアーズ) 階段。
㉕ SHIELDS (シールズ) 楯(たて)。
㉖ ARMOR (アーマー) よろい。
- ●LEATHER(レーザー) 革のよろい。
- ●HAUBERK(ハウバーク) くさりかたびら。
- ●HALF PLATE(ハーフプレート) 上半身のみの金属製よろい。
- ●FULL PLATE(フルプレート) 全身用の金属製よろい。
- ●TABARD(タバード) 特別製の高級よろい。

㉗ WEAPONS (ウェポンズ) 武器。
- ●KNIFE(ナイフ) ナイフ。
- ●CLUB(クラブ) こん棒
- ●MACE(メイス) カギ状のクギを先につけた中世のこん棒。
- ●SHORT SWORD(ショートソード) 小刀。
- ●AXE(アックス) おの。
- ●SPEAR(スピアー) やり。
- ●BROADSWORD(ブロードソード) 大刀 (広刃の刀)。
- ●CLAYMORE(クレイモアー) 両手でもつ長刀。
- ●BATTE AXE(バトルアックス) 戦闘用の大おの。

㉘ HELMS (ヘルムズ) かぶと。町の中では、顔が区別できるようにはずします。
- ●COIF(コイフ) くさりでできたかぶと。
- ●WINGED HELM(ウイングドヘルム) 羽かざりのついた鉄かぶと。

●HORNED HELM(ホーンドヘルム)
角のついた鉄かぶと。

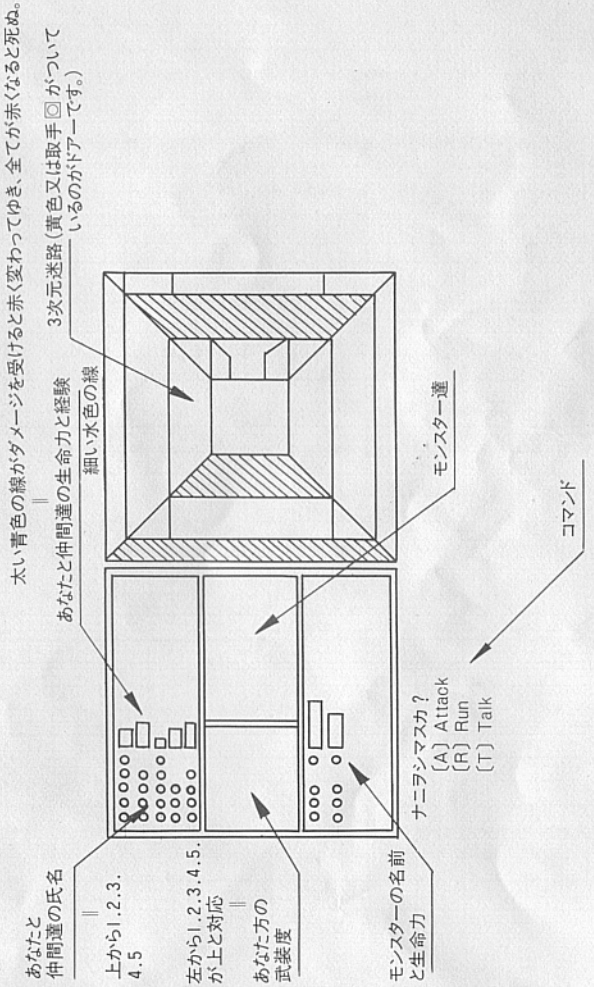
㉙ TAILOR（テイラー）洋服屋。

6. 最 後 に

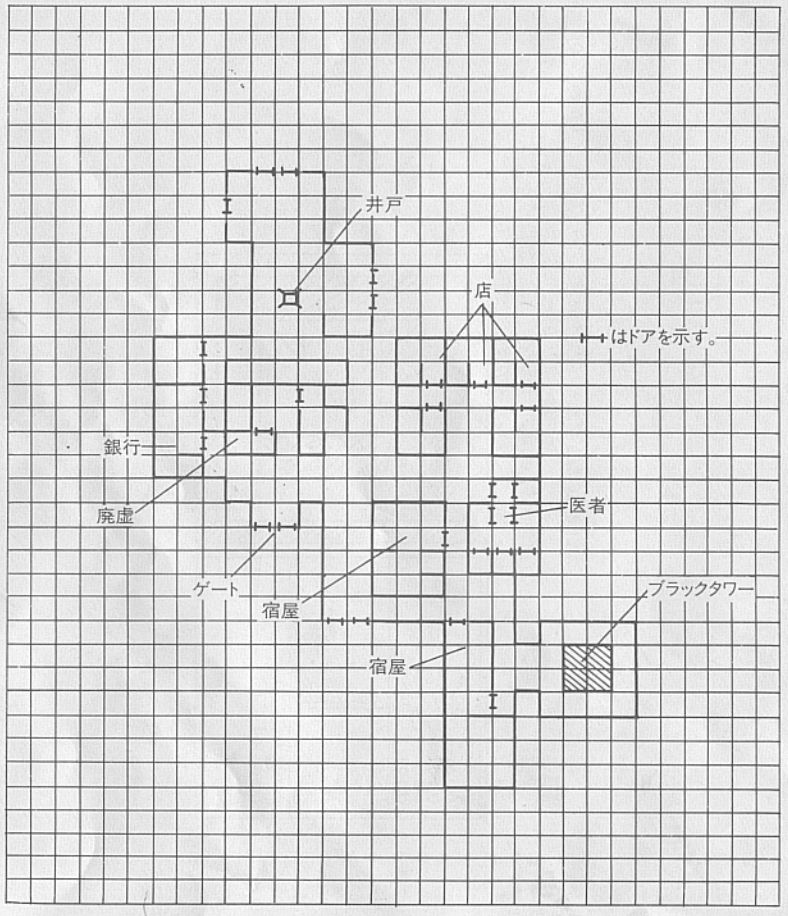
●このゲームは、ロールプレイングゲームが主流となっている本場のプログラマーが長年の経験を生かして作り上げたものの日本版だけあってとてもよく考えられています。モニターをしてみて気がついた長所の一つに、この手のゲームにしては大変コマンド数が少ないことがあげられます。ロールプレイングゲームに初めて挑戦する方も十分に全てのコマンドを使いこなせるでしょう。だからといってブラックオニキスが初心者向のゲームかというととんでもない。多彩なモンスター達が次々と襲いかかり、３－Ｄ迷路の複雑さと加えて、目的のオニキスに到達することは、困難極まりありません。

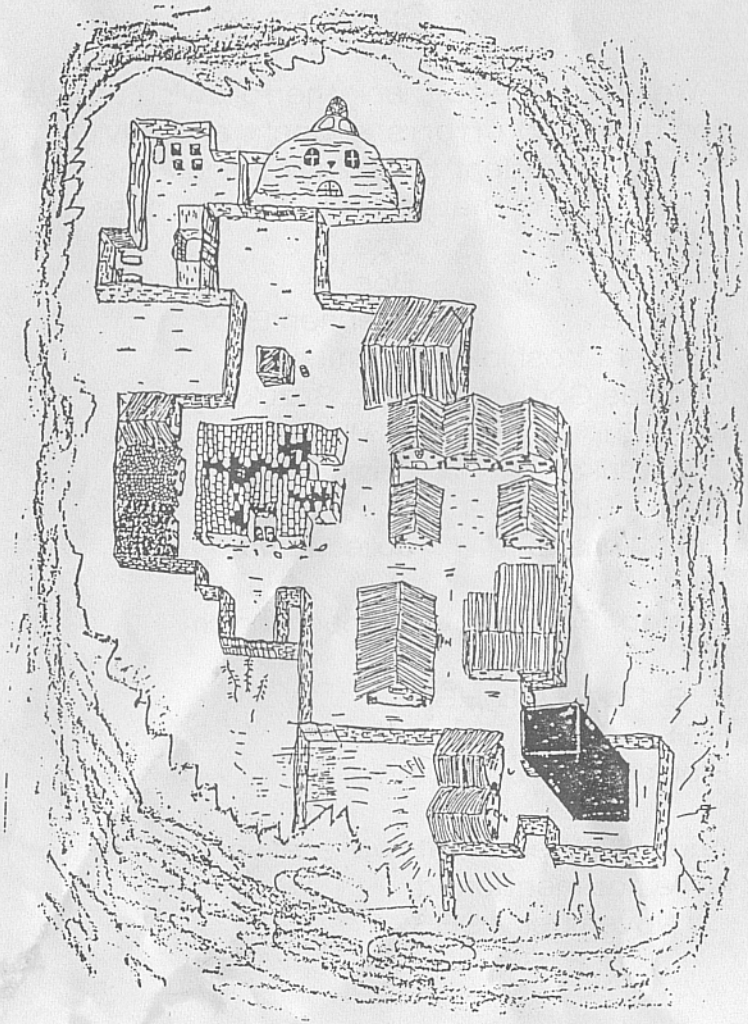
はじめは、町の中や地下道の浅いところで十分に力をつけてから進んで下さい。むやみに善人を殺すと、あとでバチが当たるので、見分ける力を養いましょう。逃げるタイミングも大切で、Talk、Run、Attackの使いわけをうまくして下さい。迷路では、地図を作って進みますが、魔のワープや見えないカベがあるので注意して作りましょう。モンスターのレベルが上がれば、それだけオニキスに近づいているということで、目安になるでしょう。

画面説明



グラフ用紙に表したウツロの町の地図の一部





Credits

We would like to thank the following people for their kind efforts, support and advice. Also their patient test playing and constructive critisms that made this game possible.

E.S.P.	Joe
Kiki	Bob
T.Uzuka	Stephen Eno
Suzzy K. Yoshioka	M.Kimura
Chomas Godly	Hide Suzuki
Kure Eiji	Y. Mita
T.Matsukata	David Nolte
Dennis Streveller	Greg Hines
Tom Wenska	Julie Mama

Society For Creative Anachronism
K ∅ Z
H. B. Rogers(& HBR)
H-H
Black Onyx Fan Club.

And all others that we are very sorry to have not mentioned.

November 1983.

B. P. S.

ビー・ピー・エス